Base de datos.

----------USUARIO---------

ID (primary key)

Nombre Usuario

Contraseña Usuario

--------PARTIDA--------

ID Usuario (foreign key)

Nombre Arma (foreign key)

Nombre personaje

Vida personaje

Ataque personaje

Escudo personaje

Dinero

Monstruos Derrotados

Pociones Usadas

Jefes Derrotados

-------INVENTARIO------

ID Usuario (foreign key)

ID Objeto (foreign key)

ID Usuario y ID Objeto (Primary Key)

Cantidad

-----OBJETO------

ID Objeto (primary key)

Nombre

Precio

Descripción

Cantidad máxima

-----ARMA----

Nombre

Descripción

Precio

Daño

Probabilidad crítico

-----NOMBRE MONSTRUO------

Nombre